**PIE 플레이 방식 정리 문서**

1. **플레이 규칙**
   1. **기본 규칙**

타일을 클릭 후 두 번째로 클릭한 타일에 이동

이동한 수 만큼 이동 제한 수 차감

9x9 타일 밖을 벗어나 이동할 수 없음

* 1. **특수 타일**

1. **함정 타일**

붉은 빛으로 표시, 이 타일에 도착하면 네 테두리 쪽으로 밀려난다.

\*개발 취소하려했으나 기말평가 때는 집어넣기로 변경

1. **이동 타일**

타일에 적힌 수 만큼 정해진 방향으로 이동하게 되는 타일

유일하게 대각선 이동이 가능한 타일

1. **이동 수 차감 타일**

현재 남아있는 이동 제한 수를 차감하는 타일

\*개발 취소 예정

1. **클리어 조건**

최종적으로 만들어진 5단계 타일을 지정된 위치에 끼워 넣어야 함.

이 지정된 위치에는 다른 타일을 끼워 넣을 수 없음

지정된 위치에 모든 최종 단계의 타일을 끼워 넣으면 배관이 작동하며 컷씬이나 영상 출력 후 스테이지 클리어 처리

1. **스테이지 개수와 레벨 디자인**

5개의 스테이지가 있음

타일을 연속해서 밟거나 함정 타일을 역이용 하는 등의 플레이를 고려해 레벨을 디자인해야함

클리어하는 방법이 하나로 국한되지 않게 디자인

후반 스테이지 만큼은 정상적인 방법만으로는 클리어가 안되게끔 유도

\*스테이지 개수 8개로 늘림, 레벨 디자인 박차 가하기

1. **수정 및 추가점들 정리**

-아이템 타일이 계속 배경 뒤로 숨는 문제 해결해야함

-노란색(톱니바퀴 타일 최종 위치) 타일에 희미하게 톱니바퀴, 아니면 화살표

-이후 추가 예정